



Selected Press Clippings on Maldives Virtual Embassy

May 2007

The Times (UK)

Tiny island nation opens the first real embassy in virtual world



Jeremy Page in Delhi

The Maldives has become the first country to open an embassy in Second Life, an internet-based three-dimensional virtual world inhabited by more than 6.6 million "residents" from around the globe.

The tiny island nation with a population of 300,000 opened its virtual mission on Tuesday, just ahead of Sweden, which had hoped its embassy would be Second Life's first when it opens on May 30.

Malta, Macedonia and the Philippines are also planning to open virtual missions in Second Life. The virtual world was set up by an American technology company in 2003 and rose to international prominence last year.

The Maldives' embassy will be located on Second Life's "Diplomacy Island", where visitors will be able to talk face-to-face with a computer-generated ambassador about visas, trade and other issues.

The idea may seem farfetched for a country that is made up of 1,192 islets, only about 200 of which are inhabited, and best known as a beach paradise for honeymooners and well-heeled tourists.

According to the latest available statistics, it had only 19,000 internet users in 2005.

But the Government of the Maldives, which has been criticised in the West for suppressing political opposition, says it is a serious attempt to raise its international profile and conduct diplomatic exchanges on a more equal footing.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the real world", the Maldives Foreign Ministry said in a statement.

Abdulla Shahid, the Foreign Minister, said: "The Maldives is a small country but that does not mean we do not have a valuable contribution to make in international affairs." He continued: "The virtual



embassy offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern and to interact with our partners in the international community.”

Diplomacy Island is the brainchild of the Malta-based Diplo Foundation, a nonprofit organisation that works to assist developing countries participate meaningfully in international affairs.

It will feature a virtual diplomatic academy that will host discussions relating to modern diplomacy and a virtual diplomatic museum that will high-light the relevance of diplomacy in the modern world.

It will also include an internet governance village that will host conferences on privacy, security, digital identity and taxation in cyber-space, and on how to bridge the digital divide.

Second Life was created by Linden Lab, a San Francisco-based technology company, in 2003 and started out with 64 acres of virtual land, which was sold to its “residents” using Linden dollars, a virtual currency exchangeable for US dollars.

It has since attracted real-world institutions, including Toyota, Nike, General Motors, media outlets such as Reuters and the BBC and universities.

Virtually real

Lindex, the currency exchange site for Second Life, lists the official exchange rate at 268.73 Linden dollars (L\$) to the US dollar. Transactions may be made with a credit card

In January US\$5 million was spent in an estimated 4.2 million transactions within the game

FBI agents adopted virtual personas, or avatars, to visit casinos run within Second Life as part of a crack down on online gambling

In 2006 Harvard Law School introduced a course in which some classes are held in a virtual classroom in Second Life

Reuters opened a news agency within Second Life in 2006. The bureau is staffed by reporter Adam Pasick, and modelled on the agency’s London and New York offices

Adidas has an outlet in Second Life, selling a range of over 24 “real” shoe models translated into the virtual realm. They sell at around L\$50

Toyota has a dealership on Second Life and sells virtual cars for L\$300

Hindustan Times (India)

Maldives opens virtual embassy

The Maldives on Tuesday became the first country in the world to open a Virtual Embassy in Second Life, the online virtual world, according to a press release from the Maldives mission in India. The inauguration ceremony took place simultaneously in the real world, at Geneva, and in the virtual world (Second Space).

The Maldives Virtual Embassy is located in the Diplomatic Quarter of Diplomacy Island in



Second Life, an online space designed to allow new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the "real" world, the release said.

When asked, the Indian Foreign Office spokesman Navtej Sarna said India had no virtual embassies and no plans to set up such missions.

An official said, "India has very real embassies which provide real services."

According to the release, participants in "place" and "space" were able to watch the speeches and interact with each other, while exploring the rest of Diplomacy Island.

Countries like Macedonia, the Philippines and Sweden have also announced plans to open virtual embassies.

The Hindu (India)

Maldives Unveils World's First Virtual Embassy

Roy Mathew

Thiruvananthapuram, May. 23: The Maldives has become the first country in the world to open a Virtual Embassy in the online virtual world, Second Life.

The Maldives Virtual Embassy will soon be followed by embassies representing Macedonia and the Philippines. Sweden has also announced plans to open a Virtual Embassy.

The Maldives Virtual Embassy is located in the Diplomatic Quarter of Diplomacy Island in Second Life, an on-line space designed to allow new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the "real" world. Diplomacy Island is the brainchild of Diplo Foundation, a non-profit organisation which works to assist developing countries participate meaningfully in international affairs.

The official inauguration ceremony took place simultaneously in the real world (Geneva) and in the virtual world (Second Life) on Tuesday, with participants in both "place" and "space" able to watch the speeches, interact with each other, and explore the Maldives Embassy and the rest of Diplomacy Island.

The ceremony included addresses by Srgjan Kerim, President Designate of the UN General Assembly (speaking via the internet from New York), Abdulla Shahid, Minister of State for Foreign Affairs of the Republic of Maldives, Sergei Ordzhonikidze, Director General of the United Nations Office at Geneva, Ambassador Walter Fust, Director of the Swiss Agency for Development and Cooperation, Philip Rosedale, CEO of Linden Labs and Founder of Second Life (speaking from Silicon Valley), and Jovan Kurbalija, Director of Diplo Foundation, an official release said.

Second Life has 6.2 million users and has already become an established home for real-world companies (such as Toyota, Nike and General Motors), media outlets (e.g. Reuters, BBC Radio One), and universities (e.g. Princeton and Harvard). On the diplomatic side, it has a virtual diplomatic academy and a diplomatic museum. The Maldives virtual embassy will be backed by diplomatic working from Male, and would offer some consular services.



Second Life Insider

The Maldives Virtual Embassy

Posted May 23rd 2007 1:49AM by [Akela Talamasca](#)

Filed under: [News](#), [Mixed Reality](#), [Great Builds](#)



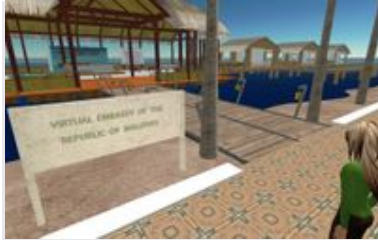
The [Maldives Virtual Embassy](#) has the unique distinction of actually being the [first RL embassy](#) in SL, beating the upcoming [Swedish Embassy](#) by 8 days. The build itself more resembles a beachside retreat than an embassy, but it is very welcoming. Once inside the compound, though, its true nature asserts itself. There are clickable placards which disseminate information about various governmental agencies in the Maldives, as well as their thoughts on environmental policies, sustainable development, and human rights reform.

The Maldives Embassy is the product of work by the [Diplo Foundation](#), a non-profit organization that helps countries communicate and participate with the worldwide community. Macedonia and the Philippines also have embassies coming to SL, but it's not known at this time if Diplo will be behind their construction.



Business Communicators of Second Life

The Republic of Maldives Opens Embassy in Second Life



A tiny country undergoing huge reforms, the Republic of Maldives has opened an embassy on a corner of Diplomacy Island in Second Life.

The Maldives, a developing country with limited resources within the global arena, sees Second Life as a method to extend its diplomatic outreach beyond the opportunities the "real world" affords them and a way to boost its international profile.

The space prominently displays information about the Maldives reform agenda. The Republic is currently engaged in sweeping constitutional, human rights and democratic reforms, including enhancing the role of the media in Maldivian society.

Unlike Sweden's plans for their [SL embassy](#), which is slated to open May 30, visitors to the virtual Maldivian embassy will be able to conduct some diplomatic business such as talking to virtual diplomats about visas and trade issues.

Pay them a visit at [Diplomacy Island 209, 99, 23](#).

News.com.au (Australia)

Maldives enters Second Life

From correspondents in Geneva

May 23, 2007 07:33am

Article from: Agence France-Presse

THE Maldives has become the first country to open an embassy in the virtual reality of web-based *Second Life*, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the United Nations in Geneva said.

The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the "Diplomatic Quarter" of *Second Life*, and visitors will be able to talk to a virtual diplomat about visas, trade and other issues.



An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own "avatar", or computer-generated character, to deal with visitors "face-to-face".

"Just like a video game, it will be very interactive," Marc Limon of the Maldives mission said.

Second Life, created by San Francisco technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on *Second Life* could boost the Maldives' international profile.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the 'real' world," the Maldives mission said in a statement.

Maldives Foreign Minister Abdulla Shahid said the virtual embassy "offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community."



Brisbane Times (Australia)

Maldives opens first virtual embassy on Second Life

May 23, 2007 - 4:51AM

The Maldives on Tuesday became the first country to open an embassy in the virtual reality of web-based Second Life, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the United Nations in Geneva said.



The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the "Diplomatic Quarter" of Second Life, and visitors will be able to talk to a virtual diplomat about visas, trade and other issues.

An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own 'avatar', or computer-generated character, to deal with visitors 'face-to-face'.

"Just like a video game, it will be very interactive," Marc Limon of the Maldives mission told AFP.

Second Life, created by San Francisco technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on Second Life could boost the Maldives' international profile.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the 'real' world," the Maldives mission said in a statement.

Maldives Foreign Minister Abdulla Shahid said the virtual embassy "offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community."

The Inquirer (US)

Maldives opens first virtual embassy on Second Life

Agence France-Presse
Last updated 09:18am (Mla time) 05/23/2007

GENEVA -- The Maldives on Tuesday became the first country to open an embassy in the virtual reality of web-based Second Life, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the United Nations in Geneva said.

The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the "Diplomatic Quarter" of Second Life, and visitors will be able to talk to a virtual diplomat about visas, trade and other issues.

An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own 'avatar', or computer-generated character, to deal with visitors 'face-to-face'.

"Just like a video game, it will be very interactive," Marc Limon of the Maldives mission told Agence France-Presse.

Second Life, created by San Francisco technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on Second Life could boost the Maldives' international profile.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the 'real' world," the Maldives mission said in a statement.



Maldives Foreign Minister Abdulla Shahid said the virtual embassy "offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community."

The Raw Story

Maldives opens first virtual embassy on Second Life

The Maldives on Tuesday became the first country to open an [embassy](#) in the virtual reality of web-based Second Life, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the United Nations in Geneva said.

The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the "Diplomatic Quarter" of Second Life, and visitors will be able to talk to a virtual diplomat about visas, trade and other issues.

An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own 'avatar', or computer-generated character, to deal with visitors 'face-to-face'.

"Just like a video game, it will be very interactive," Marc Limon of the Maldives mission told AFP.

Second Life, created by [San Francisco](#) technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on Second Life could boost the Maldives' international profile.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the 'real' world," the Maldives mission said in a statement.

Maldives Foreign Minister Abdulla Shahid said the virtual embassy "offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community."

SAWF News

MALDIVES OPENS FIRST VIRTUAL EMBASSY ON SECOND LIFE

Posted on Tuesday, May 22, 2007 (EST)

The Maldives on Tuesday became the first country to open an embassy in the virtual reality of web-based Second Life, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the United Nations in Geneva said.

GENEVA (AFP) - The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the "Diplomatic Quarter" of Second Life, and visitors will be able to talk to a virtual



diplomat about visas, trade and other issues.

An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own 'avatar', or computer-generated character, to deal with visitors 'face-to-face'.

"Just like a video game, it will be very interactive," Marc Limon of the Maldives mission told AFP.

Second Life, created by San Francisco technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on Second Life could boost the Maldives' international profile.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the 'real' world," the Maldives mission said in a statement.

Maldives Foreign Minister Abdulla Shahid said the virtual embassy "offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community."

France24 (French international TV channel)

Maldives opens first virtual embassy on Second Life

The Maldives on Tuesday became the first country to open an embassy in the virtual reality of web-based Second Life, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the United Nations in Geneva said.

The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the "Diplomatic Quarter" of Second Life, and visitors will be able to talk to a virtual diplomat about visas, trade and other issues.

An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own 'avatar', or computer-generated character, to deal with visitors 'face-to-face'.

"Just like a video game, it will be very interactive," Marc Limon of the Maldives mission told AFP.

Second Life, created by San Francisco technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on Second Life could boost the Maldives' international profile.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the 'real' world," the Maldives mission said in a statement.

Maldives Foreign Minister Abdulla Shahid said the virtual embassy "offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community."



Tribune de Geneve (major Swiss newspaper)

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life

Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.



Le ministre d'Etat aux Affaires étrangères des Maldives Abdulla Shahid montre l'ambassade de son pays dans Second Life le 22 mai 2007 à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes. Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île



diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

20 Minutes (popular Swiss and French newspaper)

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life



Fabrice Coffrini AFP | *Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.*



Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes.

Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

Le Matin Bleu (popular newspaper available on Swiss and French public transport)

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life



© 2007 AFP

Le ministre d'Etat aux Affaires étrangères des Maldives Abdulla Shahid montre l'ambassade de son pays dans Second Life le 22 mai 2007 à Genève.



Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

23/05/2007 - GENEVE (AFP)

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes.

Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

Metro International (free newspaper available on European public transport networks)

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life



Le ministre d'Etat aux Affaires étrangères des Maldives Abdulla Shahid montre l'ambassade de son pays dans Second Life le 22 mai 2007 à Genève. Photo: Fabrice Coffrini/AFP





L'ambassade des Maldives dans Second Life Photo: AFP/DiploFoundation

Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes.

Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

Yahoo News

Maldives opens first virtual embassy on Second Life

Wed May 23, 5:48 AM ET

GENEVA (AFP) - The Maldives became the first country to open an embassy in the virtual reality of web-based Second Life, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the [United Nations](#) in Geneva said.

The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the "Diplomatic Quarter" of Second Life, and visitors will be able to talk to a virtual diplomat about visas, trade and other issues.



An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own 'avatar', or computer-generated character, to deal with visitors 'face-to-face'.

"Just like a video game, it will be very interactive," Marc Limon of the Maldives mission told AFP.

Second Life, created by San Francisco technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on Second Life could boost the Maldives' international profile.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the 'real' world," the Maldives mission said in a statement.

Maldives Foreign Minister Abdulla Shahid said the virtual embassy "offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community."

Humour.com

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life



Le ministre d'Etat aux Affaires étrangères des Maldives Abdulla Shahid montre l'ambassade de son pays dans Second Life le 22 mai 2007 à Genève.
© AFP Coffrini

GENEVE (AFP) - mercredi 23 mai 2007 - Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes.

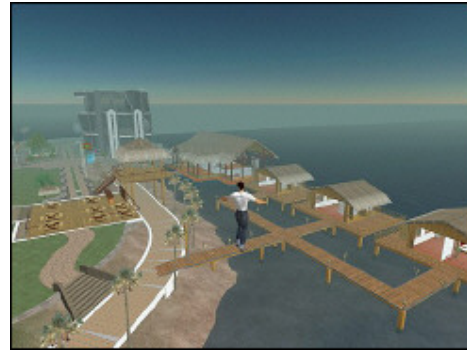
Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".



"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".



L'ambassade des Maldives dans Second Life
© AFP/DiploFoundation

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

Alta Vista

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life



AGRANDIR

GENEVE (AFP) - Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes.

Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.



AGRANDIR

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a



soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

French Radio (see MP3 file)

and

News.fr

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life

Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes.

Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.



Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

ChannelnewsAsia.com

Maldives opens first virtual embassy on Second Life

Posted: 23 May 2007 1243 hrs

GENEVA: The Maldives on Tuesday became the first country to open an embassy in the virtual reality of web-based Second Life, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the United Nations in Geneva said.

The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the "Diplomatic Quarter" of Second Life, and visitors will be able to talk to a virtual diplomat about visas, trade and other issues.

An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own 'avatar', or computer-generated character, to deal with visitors 'face-to-face'.

"Just like a video game, it will be very interactive," Marc Limon of the Maldives mission told AFP.

Second Life, created by San Francisco technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on Second Life could boost the Maldives' international profile.

Second Life opens up "new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the 'real' world," the Maldives mission said in a statement.

Maldives Foreign Minister Abdulla Shahid said the virtual embassy "offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community."



Photos 1 of 1 < || >

A character standing in front of the Maldives virtual embassy in the virtual world of Second Life



The Local (Swedish Newspaper)

Sweden trumped by Maldives in Second Life

Published: 22nd May 2007 15:59 CET

The Maldives has pipped Sweden to the post by unveiling the world's first virtual embassy in [Second Life](#) just days before the Scandinavian country's planned launch.

Sweden received much international attention in January when it first announced plans to open an embassy in the virtual online world.

Sweden's Second Life embassy, which opens on May 30th, is to be a replica of the House of Sweden in Washington DC.

Susanna Wallgren from the Swedish Institute has just received an e-mail informing her of the new Maldives embassy when we speak to her. She assures The Local that there is no sense of being upstaged by the island nation.

"Not at all. Good for them. It is great that more countries are realizing the importance of establishing a presence in Second Life," she said.

The head of the Swedish Institute, Olle Wästberg, mentioned earlier this week that the project has cost a total of 400,000 kronor (\$57,000). Next week Wästberg will be joined by Foreign Minister [Carl Bildt](#) - both in Second Life and at the Swedish Institute - for an inauguration ceremony to mark the opening of the new embassy.

But for now the spotlight is on the Maldives. The small island nation in the Indian Ocean has placed its virtual embassy in the Diplomatic Quarter of Diplomacy Island in Second Life.

"The Maldives is not the wealthiest island in the world. This can give people a contact with the Maldives that they might not otherwise have," Stewart Gibbon from the Maldives Mission in Geneva told The Local.

He explains that he was not even aware of Sweden's plans for online diplomatic representation until his boss happened to mention the fact.

"I suppose it's nice to be first but this was not a deliberate attempt to beat Sweden to it," he added.

At the time of writing there were around 6,500,000 residents living in the alternative reality of Second Life.

Metro UK (free newspaper available on UK transport networks, especially London underground)

Second Life sparks diplomatic row

Wednesday, May 23, 2007



An avatar hovers in front of the Maldives' virtual embassy in Second Life (click to enlarge)

They're not two countries you'd easily imagine having a diplomatic showdown, but Sweden and the Maldives are facing off against each other – in a virtual world.

The Scandinavian country attracted worldwide attention in January, when it announced that it would become the first country to open an embassy in the online world Second Life.

But barely a week before the Swedes' embassy was planned to open, on May 30, they found out that they'd been pipped at the post – by the tiny island nation from the Indian Ocean.

The announcement was made by the Maldives mission to the United Nations in Geneva on Tuesday. The embassy will be located in the 'Diplomatic Quarter' in Second Life, conveniently located on Diplomacy Island.

Visitors to the virtual embassy will be able to talk to a virtual diplomat – an avatar created and controlled by one of the Geneva mission's staff.

Second Life is one of the most popular online virtual worlds, claiming over 6million registered users – although the number of active residents is much lower than that. It has its own currency, which is exchangeable for real-world money, and numerous companies have set up bases in the world – but until now, no country has had an official presence there.

The Maldives clearly hope that their pioneering embassy might make people pay them a bit more attention. 'The Maldives is a small country, but that does not mean we do not have a valuable contribution to make in international affairs,' said Abdulla Shahid, Minister of State for Foreign Affairs.

'The Virtual Embassy offers another channel for us to provide information on the country, to offer our viewpoint on issues of international concern, and to interact with our partners in the international community'

And in the noble tradition of Scandinavian diplomacy, the Swedes aren't getting angry with the Maldivians.

'Good for them. It is great that more countries are realizing the importance of establishing a presence in Second Life,' the Swedish Institute's Susanna Wallgren told Swedish news website The Local.

Malta, the Philippines, and Macedonia all reportedly have embassies currently under construction on Diplomacy Island as well.



Echos (French media)

Des ambassadeurs investissent Second Life, les Maldives ouvrent le feu

Ajouté le 23/05/2007 - Lu 87 fois - Auteur : achtungbaby

De vrais faux ambassadeurs sur Second Life, le monde virtuel. La Macédoine, les Philippines et la Suède avaient annoncé leur intention d'ouvrir des ambassades sur le jeu virtuel. Ils se sont tous fait griller la politesse par les Maldives, qui inaugure donc, de façon très officielle, son ambassade virtuelle sur Second Life.

Ce mardi a donc été inaugurée à Genève, en présence du ministre d'état aux affaires étrangères des Maldives et du directeur général de l'ONU, la première ambassade virtuelle. Le représentant de l'archipel des Maldives indique que cette incursion dans le monde virtuel va leur permettre de "participer de manière significative aux affaires internationales". Un représentant de la mission à Genève sera d'ailleurs chargé de faire vivre l'avatar de l'ambassadeur sur Second Life.

L'ambassade virtuelle a pris ses quartiers sur l'île diplomatique de Second Life, et fournira des informations sur l'histoire, l'économie et le tourisme sur l'archipel. Il est même prévu de pouvoir remplir des documents officiels depuis l'ambassade virtuelle dans le futur.

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat aux Affaires étrangères des Maldives.

L'initiative a par ailleurs été soutenue par le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, en disant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

On se demande si Bernard Kouchner, ministre des Affaires étrangères en France, va suivre le même chemin et ouvrir une ambassade de France virtuelle...

TV5 (major French TV Channel)

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life

GENEVE (AFP) - 23/05/2007 06h39



Le ministre d'Etat aux Affaires étrangères des Maldives Abdulla Shahid montre l'ambassade de son pays dans Second Life le 22 mai 2007 à Genève.

Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes.



L'ambassade des Maldives dans Second Life

Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.



Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

Second Life Business Review

La première ambassade dans Second Life sera celle de la République des Maldives. La [République des Maldives vient](#) de coiffer sur le poteau la Suède en ouvrant une semaine avant son ambassade virtuelle. J'espère que cette annonce attirera les regards sur cet archipel menacé de disparition par la montée des eaux liée au réchauffement climatique. Selon [Minivannews](#), la Macédoine et les Philippines devraient également prendre prochainement la direction de Second Life.

A ce rythme là, c'est là l'ONU qui va devoir se virtualiser...

24 Heures (major Swiss newspaper)



Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life

Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes. Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

Orange News (France)

Les Maldives ouvrent la première ambassade virtuelle dans Second Life

GENEVE (AFP), 08:40
© AFP



Le ministre d'Etat aux Affaires étrangères des Maldives Abdulla Shahid montre l'ambassade de son pays dans Second Life le 22 mai 2007 à Genève.

Les Maldives ont ouvert la première ambassade virtuelle dans l'univers cybernétique de Second Life, a annoncé la Mission des Maldives à Genève.

L'ambassade virtuelle a été inaugurée très officiellement mardi lors d'une cérémonie à Genève à laquelle ont participé le ministre d'Etat aux Affaires étrangères de cet archipel de l'Océan indien Abdulla Shahid et le directeur général de

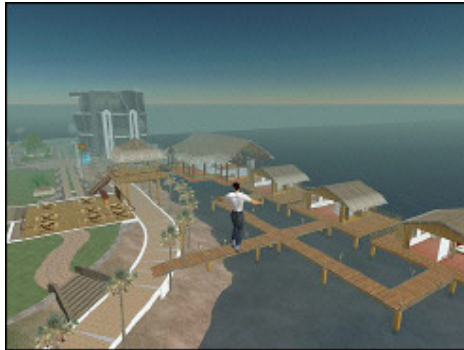


l'ONU à Genève Sergei Ordzhonikidze. Un représentant de la mission à Genève sera chargé de faire vivre son avatar, son personnage virtuel, lien interactif avec les internautes.

Les Maldives ont ainsi pris de vitesse la Macédoine, les Philippines et la Suède qui ont annoncé leur intention d'ouvrir prochainement des représentations cybernétiques.

Selon les représentants de l'archipel des Maldives, le monde virtuel pourrait être utilisé par les petits pays comme un moyen "de participer de manière significative aux affaires internationales".

© AFP



L'ambassade des Maldives dans Second Life

"L'ambassade virtuelle nous offre une autre voie pour fournir des informations sur le pays, proposer notre point de vue sur les affaires internationales, et pour interagir avec nos partenaires dans la communauté internationale", a déclaré le ministre d'Etat pour les Affaires étrangères des Maldives.

Le président de l'Assemblée générale de l'ONU, Srgjan Kerim, qui s'est exprimé depuis New York, a soutenu l'initiative en affirmant que "la diplomatie moderne devrait suivre les changements du monde d'aujourd'hui". Ce type de projet "prédit de nouveaux développements dans la pratique diplomatique".

L'ambassade virtuelle des Maldives, située dans le "quartier diplomatique" de "l'île diplomatique" dans Second Life offrira des informations historiques, économiques et touristiques sur l'archipel. Les internautes pourront également obtenir des informations sur les visas ou l'ouverture d'un commerce dans l'archipel.

"Comme dans un jeu informatique, ce sera très interactif", a expliqué à l'AFP Marc Limon, chargé d'affaires à la mission des Maldives à Genève. "Dans le futur, les visiteurs pourront remplir directement des documents officiels à notre ambassade virtuelle", a précisé Marc Limon.

Lancé en 2003 par la société américaine Linden Lab, Second Life revendique aujourd'hui plus 6,2 millions de visiteurs du monde entier.

Daily News (Sri Lanka)

Maldives opens first virtual embassy on Second Life

SWITZERLAND: The Maldives became the first country to open an embassy in the virtual reality of web-based Second Life, a fantasy world inhabited by computer-generated residents, the Maldives mission to the United Nations in Geneva said.



The Maldives thus pip Sweden to the post; the Scandinavian country had hoped to be first off the block when it opens its own virtual embassy on May 30.

The embassy will be located in the “Diplomatic Quarter” of Second Life, and visitors will be able to talk to a virtual diplomat about visas, trade and other issues.

An official from the Maldives mission in Geneva will actually create their own ‘avatar’, or computer-generated character, to deal with visitors ‘face-to-face’.

“Just like a video game, it will be very interactive,” Marc Limon of the Maldives mission told AFP.

Second Life, created by San Francisco technology company Linden Lab, has attracted several real-world companies, including car manufacturers and sports clothing makers, which created 3-D stores.

Officials from the Indian Ocean archipelago said a presence on Second Life could boost the Maldives’ international profile.

Second Life opens up “new avenues for diplomatic representation and negotiation, especially for small and developing countries that have limited diplomatic outreach in the ‘real’ world,” the Maldives mission said in a statement.